



Les territoires de Sambre-Avesnois

Participation au Salon CREER 2016 La Sambre Avesnois

Invitation presse
Lundi 12 Septembre 2016 à 13h00
Sur le stand commun de :
La Communauté de Communes Sud Avesnois
La Communauté de Communes Pays de Mormal
La Communauté d'Agglomération Maubeuge-Val de Sambre

Salon CREER 2016 – Lille Grand Palais

Guislain CAMBIER, Maire de Potelle, Président de la Communauté de Communes du Pays de Mormal, Président du Parc Naturel Régional de l'Avesnois, Conseiller Régional
Jean-Luc PERAT, Maire d'Anor, Président de la Communauté de Communes Sud Avesnois
Benjamin SAINT-HUILE, Maire de Jeumont, Président de la Communauté d'Agglomération Maubeuge-Val de Sambre

En 2015, et pour la première fois, les intercommunalités de l'arrondissement ont décidé de conduire une action commune de communication afin de promouvoir le territoire de la Sambre-Avesnois. Elle s'est concrétisée par la mise en valeur de nos entreprises spécialisées dans des activités de haute technologie et qui s'exportent à l'international.

Cette année, fortes de ce succès, les intercommunalités reconduisent leur collaboration, en assurant la promotion de l'Avesnois à travers leurs chefs d'entreprises, leurs managers et leurs cadres.

Le territoire offre une qualité de vie exceptionnelle et attractive qui favorise l'épanouissement personnel. Dans cette optique une grande fresque mettant en scène les managers vivant avec enthousiasme leur passion sera présentée. Cette communication démontre qu'il est possible de s'épanouir et de réussir professionnellement tout en profitant d'un environnement naturel, culturel et sportif de grande qualité.

En même temps, le lien avec l'entreprise persiste et l'UIMM exposera au côté, des territoires les différents outils de réalité virtuelle : l'oculus rift. Cette animation démontre l'importance des outils numériques dans l'innovation des entreprises et particulièrement dans l'industrie.

« Créer-Bouger-S'éclater » est plus que jamais une réalité dans un territoire prêt à répondre aux grands enjeux de demain.